



Omusubi Coin

~Whitepaper1.0.1~

目次

01 : プロジェクト概要

02 : 現状と課題

03 : 解決策

04 : **Omusubi Coin**
詳細

05 : ロードマップ



御結び

仮想通貨に関わる全員に
チャンスを作り出す

プロジェクト御結びは、**Omusubi Coin (MSB)** を活用した
仮想通貨に関わる全ての人にチャンスを生み出すシステムです。

サイト・ブログ運営者やアプリ開発者、更にはユーザーに
対してもメリットを生み出すことで、仮想通貨に関わる人間を
増やし、業界の発展に寄与することを目的としています。

※**Omusubi Coin**は、Wavesトークンです。

現状と課題

現状

- ・クリエイターはアフィリエイトや有料コンテンツにより収益を得る
- ・ユーザーはコンテンツを有効利用することで、知識や華やかな人生を手にする

01：クリエイター

サイト・ブログ・アプリ
その他、仮想通貨に関わる
全てのコンテンツを提供

02：ユーザー

クリエイターの提供コンテンツを
利用する一般的なユーザー

04：収益

ユーザーがコンテンツ内で
アクションを起こすことで、
クリエイターが得られる収益

03：アフィリエイト 有料コンテンツ

コンテンツ内で紹介された物や会員登録等
またクリエイター提供の有料コンテンツ

問題点

- ・クリエイターのみが実収益を得る
現状は一見すると、クリエイターとユーザーのどちらにもメリットがあるシステムに見える。
しかしながら、ユーザーは実収益を生み出すことができず、
クリエイターのみが、広告側とユーザー側の両方から収益を生み出しているのが現状である。
- ・新規クリエイターの参入が困難
既存クリエイターには多くのファンユーザーがあり、安定的な収益を生んでいる。
一方で、新規クリエイターは、有効性の高いコンテンツを提供しても、ユーザー獲得が難しい。
そのため、新規クリエイターが実収益を生み出すまでには時間がかかる。

Omusubi Cycle

●特設ページの用意●

MSBを配布するコンテンツを、
特設ページにて紹介
コンテンツへのユーザー流動率を高める



●MSB買戻し●

仮想通貨予想の統計をデータ化し販売する
得られた利益の一部でMSBを買い戻す

●損をしにくいシステム●

クリエイターは、MSBを購入後配布する
しかし、ユーザー獲得による
アフィ収益で補うことが可能

解決策

- ・クリエイターがユーザーにMSBを配布する。
- ・MSBを配布するコンテンツは特設ページにて紹介する。
クリエイターは、優秀コンテンツを**多くのユーザーに知らせることが可能**
⇒**新規クリエイターが参入しやすくなる**
ユーザーは、**MSBを得られるメリット**
- ・MSBは運営の利益の一部で買い戻しが行われる。
MSBの価格が上昇
ユーザーは**MSBを売却することで収益を得る**
⇒仮想通貨に関わる**全ての人間が利益を生み出すチャンス**を得る

Omusubi Coin 詳細

エアドロップ①

初期エアドロップに5%を割り当てます。

エアドロップ②

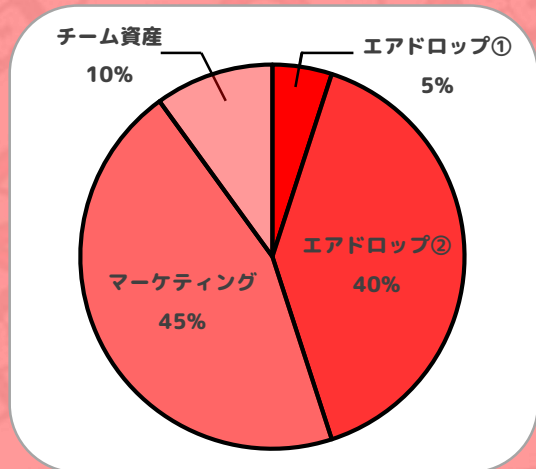
実使用の試験を兼ね、40%を割り当てます。
2ヶ所のコンテンツでの配布が決定しています。

マーケティング

クリエイターへの販売や、上場後の売り板に割り当てます。

チーム資産

チーム資産は10%を割り当てます。



Omusubi Coin (MSB)

名称 : Omusubi Coin
シンボル : MSB
総発行枚数 : 10億枚
タイプ : Waves

ロードマップ

プロジェクト始動

公式サイト立ち上げ

2018
5

エアドロップ①

初期エアドロップ開始

2018
6月上旬

エアドロップ②

試験を兼ねて、ブログとアプリでエアドロップ開始

2018
6~8

クリエイターによる配布

クリエイターによるMSBコイン配布
特設ページの公開及び運営開始

2018
9~

2018
10~

取引所上場

取引所上場
現在複数候補あり

買い戻し

アプリ収益の一部で買い戻しの実施

2018
11~

新プロジェクト

新企画の発表

2019
1~